

## Qu'est-ce qu'un évènement dans une expérience aléatoire?

Lorsqu'on réalise une expérience aléatoire, on cherche à déterminer les "chances" de réalisation d'un ou de plusieurs résultats.

### Exemple :

Alex et Jad cherchent à déterminer les chances qu'ils ont « **d'obtenir un nombre pair** ».



Ce résultat est réalisé par les issues :

- "obtenir le 2",
- "obtenir le 4" et
- "obtenir le 6 ».

On dit que : "**Obtenir un nombre pair**" est un évènement.

### Définition :

Un évènement est l'ensemble d'une ou plusieurs issues.