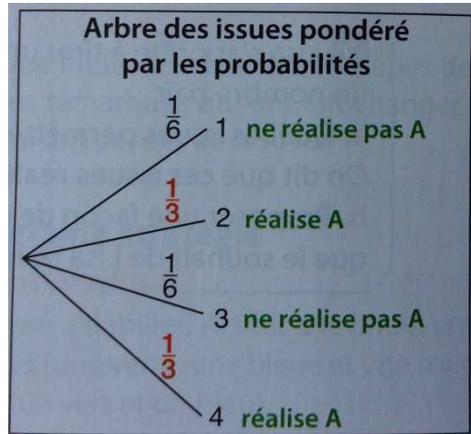


« Qu'est-ce que la probabilité d'un événement ? »

Pour modéliser l'expérience de la roue à faire tourner, on peut construire un arbre pondéré par les probabilités. L'événement A est "obtenir un nombre pair".



La probabilité de l'événement A c'est la somme des probabilités de ces issues donc la somme de la probabilité d'obtenir 2 et d'obtenir 4:

$$P(A) = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = \frac{2}{3}.$$

Certains événements sont particuliers:

- un événement **impossible** ne peut pas se produire, **probabilité égale à 0.**
- un événement **certain** se produit toujours. Sa **probabilité est égale à 1.**
- deux événements sont **incompatibles** lorsqu'ils **ne peuvent pas se réaliser en même temps** : exemple tourner la roue "obtenir un nombre pair" et "obtenir 1".