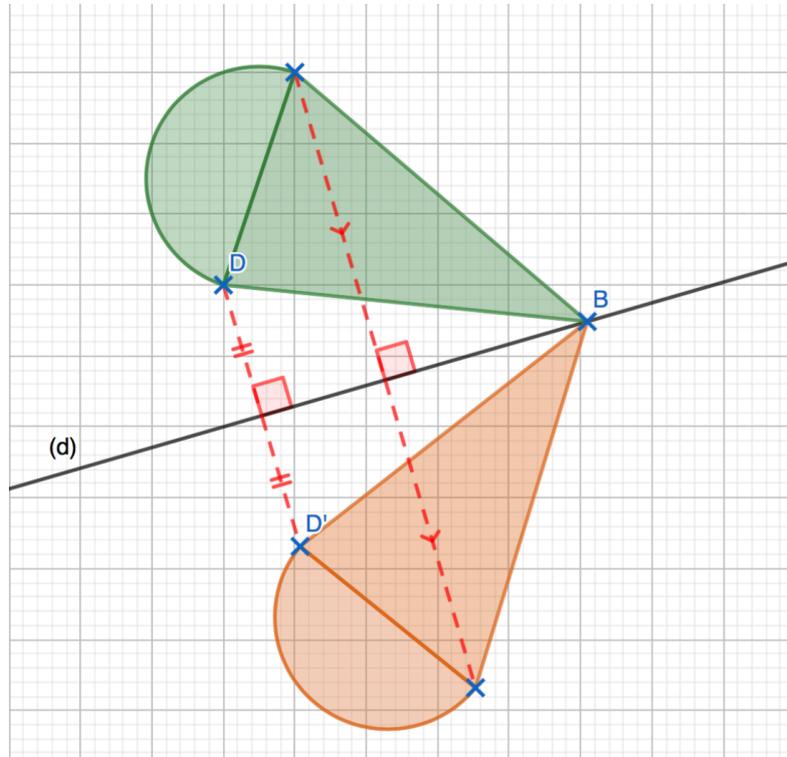


Qu'est-ce qu'une symétrie axiale?

@ capsule vidéo à regarder : **Symétrie axiale (construction)**

Définition : Deux figures sont symétriques par rapport à une droite (d) lorsqu'elles sont **superposables par pliage le long de cette droite**. Cette droite s'appelle **l'axe de symétrie**.



@ capsule vidéo à regarder : **GGB - symétrie axiale**

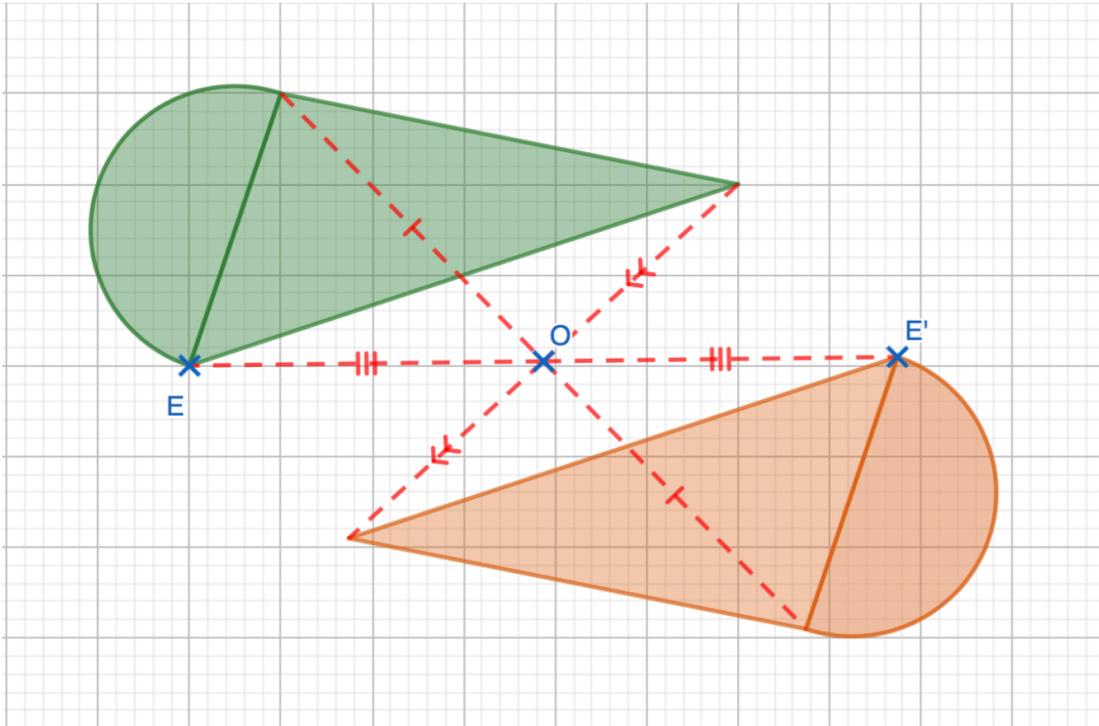
Propriétés :

- Si un point **B** appartient à la droite (d) (si un point B est sur la droite (d).)
Alors son symétrique par rapport à la droite (d) est **lui-même**.
- Si un point **D** n'appartient pas à la droite (d)
Alors son symétrique par rapport à la droite (d) est le point **D'** tel que (d) est la médiatrice du segment **[DD']**
- Une figure et **son image** par une symétrie axiale sont **superposables**.
La symétrie axiale **conserve** les alignements, les angles, les longueurs, et les aires.

Qu'est-ce qu'une Symétrie centrale?

@ capsule vidéo à regarder : **Symétrie centrale (construction)**

Définition : Transformer une figure par **symétrie centrale**, c'est lui faire effectuer **un demi-tour autour d'un point O**.



Propriétés :

- Le symétrique du point O est **lui-même**.
- Le symétrique **d'un point E distinct de O** (c'est à dire différent de O) est un point E' tel que **O est le milieu de [EE']**.

@ capsule vidéo à regarder : **Symétrie centrale (effets)**

- Une figure et **son image** par une symétrie centrale sont **superposables**.
La symétrie centrale **conserve** les alignements, les angles, les longueurs, et les aires

@ capsule vidéo à regarder : **GGB - Symétrie centrale**