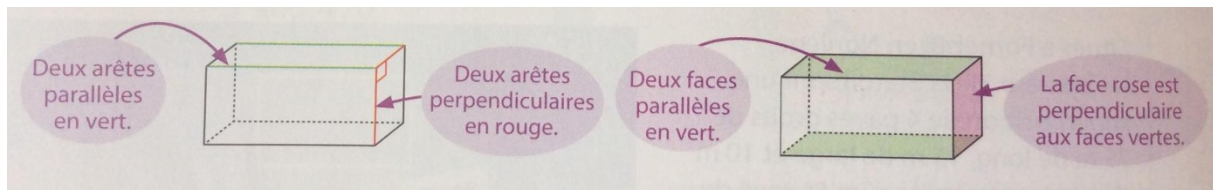


Représenter et visualiser des solides.

I) Parallélépipède rectangle.

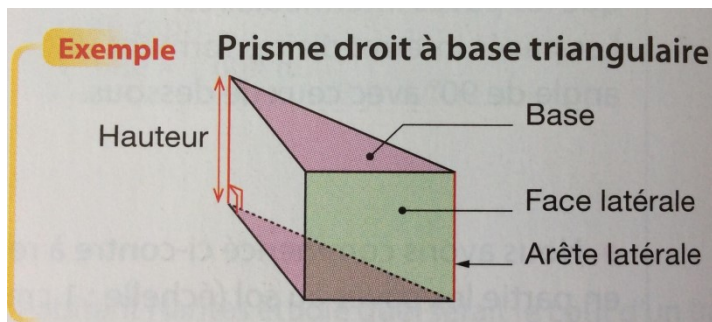
Voici un parallélépipède rectangle en perspective cavalière. Les pointillés sont utilisés pour tracer les segments que l'on ne voit pas.



Définition: Un parallélépipède rectangle (=pavé droit) est un solide qui a **six faces rectangulaires.**

II) Prisme droit.

Voici un prisme droit à base triangulaire.



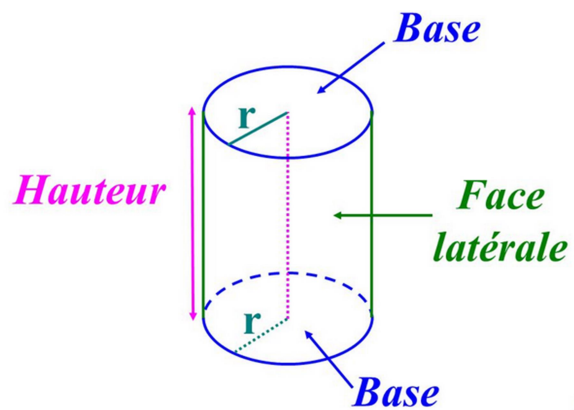
Définition: Un **prisme** est un solide qui a:

- **deux polygones superposables** parallèles : ce sont les **bases.**

- toutes les autres faces sont des **rectangles.**

III) Cylindre.

Voici un cylindre :



Définition : Un cylindre de révolution est un solide qui a :

-deux faces parallèles qui sont des disques de même rayon appelées bases.

-d'une face latérale courbe, perpendiculaire aux bases, qui est un rectangle.