

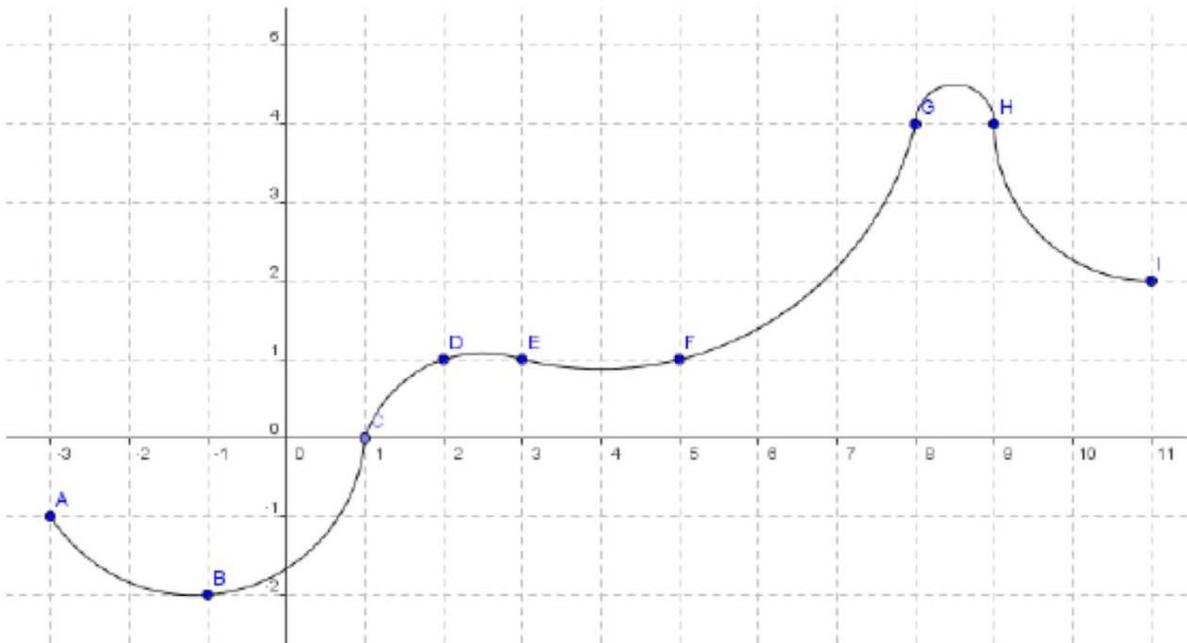
## « Qu'est-ce qu'une fonction? »

Définition : Une fonction  $f$  est une machine qui, à un nombre donné fait correspondre un nombre et un seul. (c'est-à-dire un unique nombre)

On note mathématiquement:  $f: x \mapsto f(x)$

- $f$  est le nom de la fonction
- $x$  est le nombre choisi au départ : On l'appelle un antécédent de  $f(x)$  par la fonction  $f$
- $f(x)$  est l'unique nombre à l'arrivée : On l'appelle l'image de  $x$  par la fonction  $f$

Exemple 1 : Ce graphique définit une fonction qui à chaque nombre  $x$  compris entre -3 et 13 associe un nombre  $f(x)$ .



L'image de -3 est -1.	$f(-3) = -1$
L'image de -1 est -2.	$f(-1) = -2$
L'image de 1 est 0.	$f(1) = 0$
L'image de 2 est 1.	$f(2) = 1$
L'image de 3 est 1.	$f(3) = 1$
L'image de 5 est 1.	$f(5) = 1$
L'image de 8 est 4.	$f(8) = 4$
L'image de 9 est 4.	$f(9) = 4$
L'image de 11 est 2.	$f(11) = 2$

L'antécédent de -2 est -1.  
L'antécédent de 0 est 1.  
Les antécédents de 1 sont 2 ; 3 ; 5 et 8.  
Les antécédents de 4 sont 8 et 9.

Remarque : les nombres 2 ; 3 ; 5 ont la même image qui est 1.  
Les nombres 8 et 9 ont la même image qui est 4.

Une image peut avoir **plusieurs antécédents**.

Le point D a pour coordonnées ( 2 ; 1 ) ou aussi ( 2 ;  $f(2)$  )  
2 est l'abscisse du point D et 1 ( $f(2)$ ) est l'ordonnée du point D.

### Exemple 2 :

$x$	-10	-3	-1	0	1,5	2,5	5	6	8
$p(x)$	-5	-1	0	1,5	4,25	8	0	-3	-6

Ce tableau définit une fonction  $p$  qui à chaque nombre de la 1<sup>ère</sup> ligne associe un nombre de la deuxième.

L'image de 2,5 est 8 .  $p(2,5) = 8$

Les antécédents de 0 sont -1 et 5.

$$\begin{array}{l} p(-1) = 0 \\ \text{et} \\ p(5) = 0 \end{array}$$

### Exemple 3 :

Un programme de calcul est une fonction.

Appelons cette fonction  $R$ .

Appelons  $x$  le nombre choisit au départ.

On considère le programme de calcul suivant :

- prendre un nombre ;
- multiplier de nombre par 5 ;
- retrancher 8 au résultat précédent ;
- multiplier le résultat précédent par 2 ;
- afficher le résultat.

On a donc :  $R$  la fonction qui à  $x$  associe  $R(x) = (5x - 8) \times 2$

**Que l'on note mathématiquement :**  $R : x \mapsto (5x - 8) \times 2$

- *Quel est le résultat affiché par ce programme si on choisit 2 comme nombre de départ ?*

Si on choisit 2 comme nombre de départ on obtient à l'arrivée :  $R(2) = (5 \times 2 - 8) \times 2 = 4$

On dit que 4 est l'image de 2 par la fonction  $R$ .

- *Quel est le nombre de départ si le résultat affiché par ce programme est 14 ?*

On cherche les antécédents (nombre de départ) de 14 par la fonction  $R$ .

➤ Soit on remonte le programme de calcul

➤ Soit on résout l'équation  $R(x) = 14$  c'est-à-dire  $(5x - 8) \times 2 = 14$

$$\text{On trouve } 5x - 8 = 7$$

$$5x - 8 + 8 = 7 + 8$$

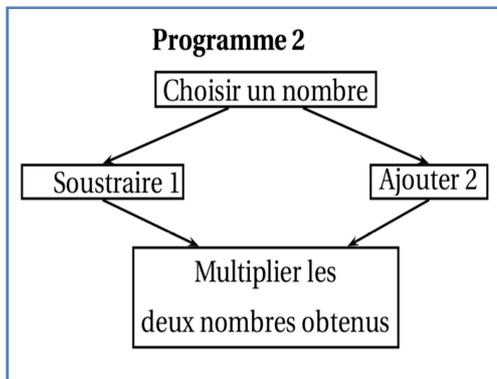
$$5x = 15$$

$x$  est le nombre qui, multiplié par 5 donne 15 donc  $x = 3$

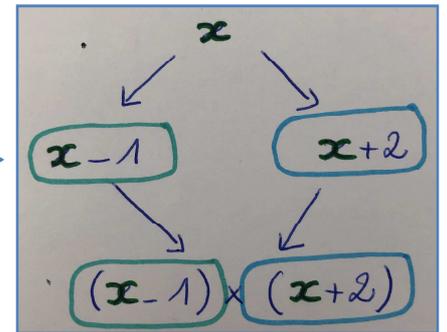
On dit que 3 est l'antécédent de 14 par la fonction  $R$ . (Il n'y a qu'un seul antécédent ici.)

#### Exemple 4 :

Le programme de calcul n°2 est une fonction.



Si on appelle **h** cette fonction, et **x** le nombre choisi au départ, on a donc :



**Que l'on note mathématiquement :**  $h: x \mapsto (x - 1) \times (x + 2)$

- *Quel est le résultat affiché par ce programme si on choisit -3 comme nombre de départ ?*

Si on choisit -3 comme nombre de départ on obtient à l'arrivée :

$$h(-3) = (-3 - 1) \times (-3 + 2) = -4 \times (-1) = 4$$

On dit que 4 est l'image de -3 par la fonction h.

- *Quel est le nombre de départ si le résultat affiché par ce programme est 0 ?*

On cherche le ou les antécédents (nombres de départ) de 0 par la fonction h.

$$h(1) = (1 - 1) \times (1 + 2) = 0 \times 3 = 0$$

$$h(-2) = (-2 - 1) \times (-2 + 2) = -3 \times 0 = 0$$

➤ On ne peut pas remonter le programme de calcul.

➤ On résout l'équation produit  $h(x) = 0$  c'est-à-dire :

$$(x - 1) \times (x + 2) = 0 \text{ (on apprendra à résoudre ce type d'équation plus tard)}$$