

## Probabilités.

### I) Vocabulaire.

- Une expérience est **aléatoire** si **l'on ne peut pas prévoir son résultat.**

Exemple : « Lancer un dé »

- Une **issue** est un **résultat possible** de l'expérience.

Exemple : « Obtenir la face 1 du dé. »

- Un **événement** est constitué **d'une ou plusieurs issues.**

Exemple : « Obtenir une face du dé avec nombre impair. »

- Lorsqu'un événement se **produit tout le temps**, on parle **d'événement certain.**

Exemple : « Obtenir une face avec un nombre compris entre 0 et 7. »

- Lorsqu'un événement **ne se produit jamais**, on parle d'**événement impossible.**

Exemple : « Obtenir une face avec le chiffre 9. »

### II) Probabilités.

Définition : La **probabilité** d'un événement est un **nombre compris entre 0 et 1** qui mesure les **chances** qu'un événement se réalise.

Exemple : la probabilité qu'on obtienne la face du nombre 5 en lançant un dé est de  $\frac{1}{6}$  .

On note  $p(\text{obtenir } 5) = \frac{1}{6}$

Pour le dé, les **probabilités** de chaque issue sont toutes **égales** à  $\frac{1}{6}$  , on dit qu'il y a **équiprobabilité.**