

Comment se repérer sur un pavé droit ?

Le parallélépipède rectangle (pavé droit) ci-dessous s'appelle ABCDEFGH.

Le repère est constitué des points (A ; I ; J ; K). On l'utilise pour repérer des points en indiquant leurs coordonnées.

Le repère (A ; I ; J ; K) signifie que :

- A est l'**origine du repère** donc ses coordonnées sont A (0 ; 0 ; 0).
- (AI) est l'**axe des abscisses** donc les coordonnées de I sont I (1 ; 0 ; 0).
- (AJ) est l'**axe des ordonnées** donc les coordonnées de J sont J (0 ; 1 ; 0).
- (AK) est l'**axe des altitudes** donc les coordonnées de K sont K (0 ; 0 ; 1).

Par exemple :

On peut lire les coordonnées du point H dans ce repère: H (6 ; 7 ; 3).

On peut lire les coordonnées du point Q dans ce repère: Q (3 ; 5 ; 0).

On peut placer les points U et V de coordonnées : U (4 ; 3 ; 3) et V (7 ; 9 ; 0).



