

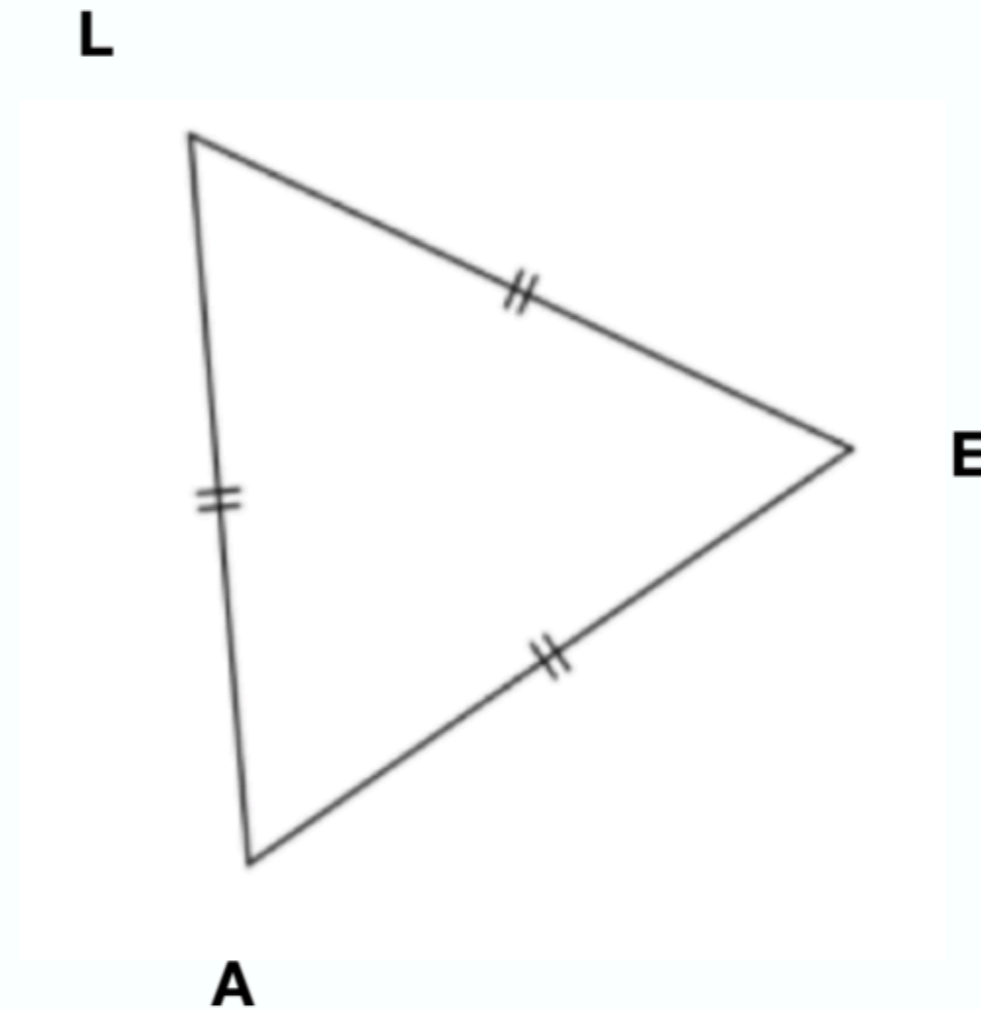


Flash : polygones et codages

Série 1

Diapo 1 :

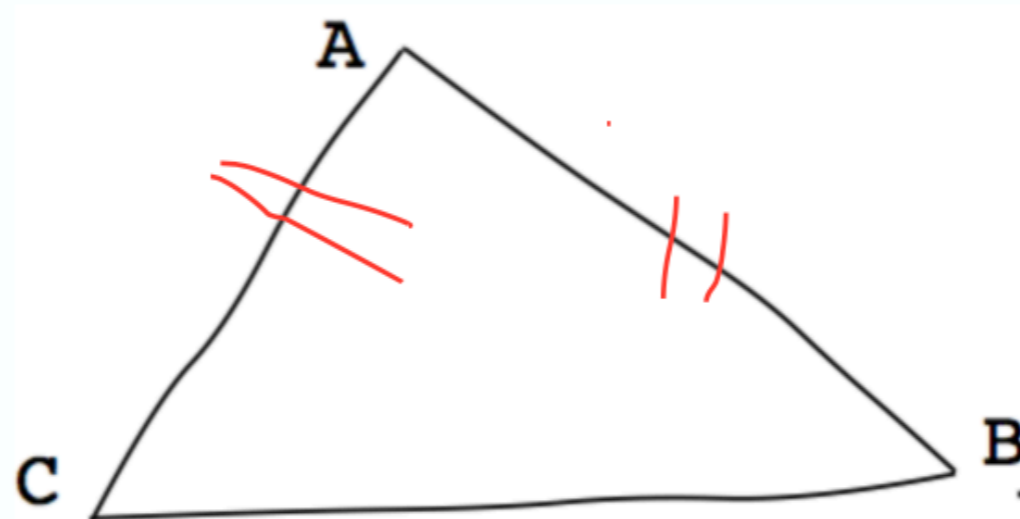
Nommer et donner la nature du polygone



LEA est un triangle équilatéral.

Diapo 2 :

Coder correctement le polygone pour dire que $AB = AC$



la longueur du segment $[AB]$
est égale à la longueur du
segment $[AC]$

$[AB]$
ABC

AB

le segment d'extrémités A et B

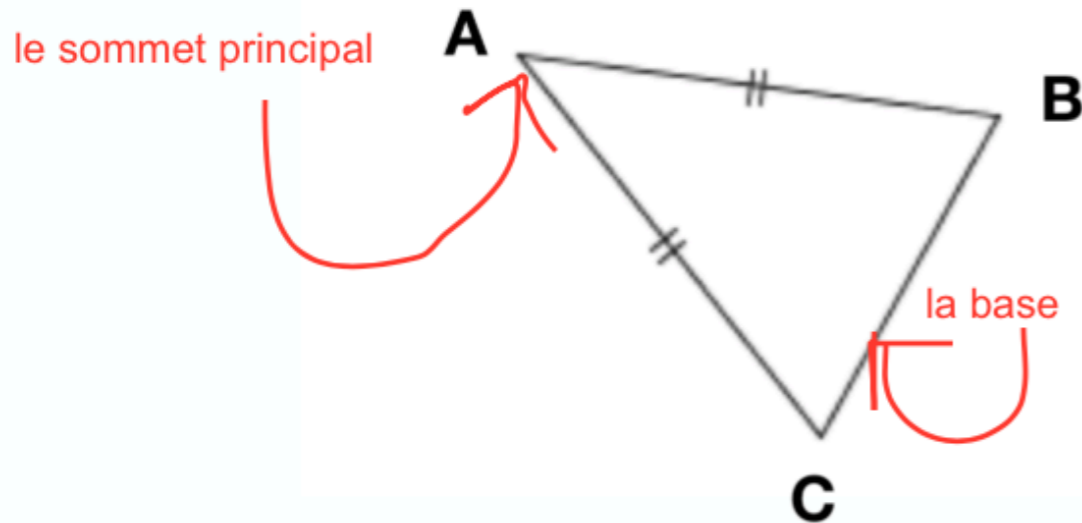
ABC

le triangle ABC

Diapo 3 :

Compléter

Triangle isocèle

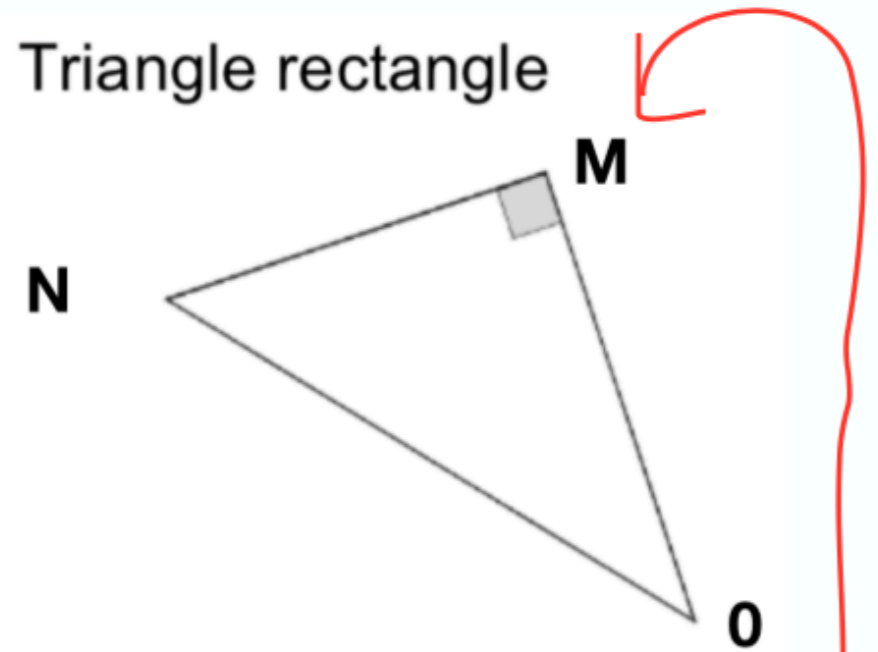


La base du triangle isocèle est ... 1 [CB]

Le sommet principal du triangle isocèle est ... 2 A

ABC est un triangle isocèle en A 3

Triangle rectangle



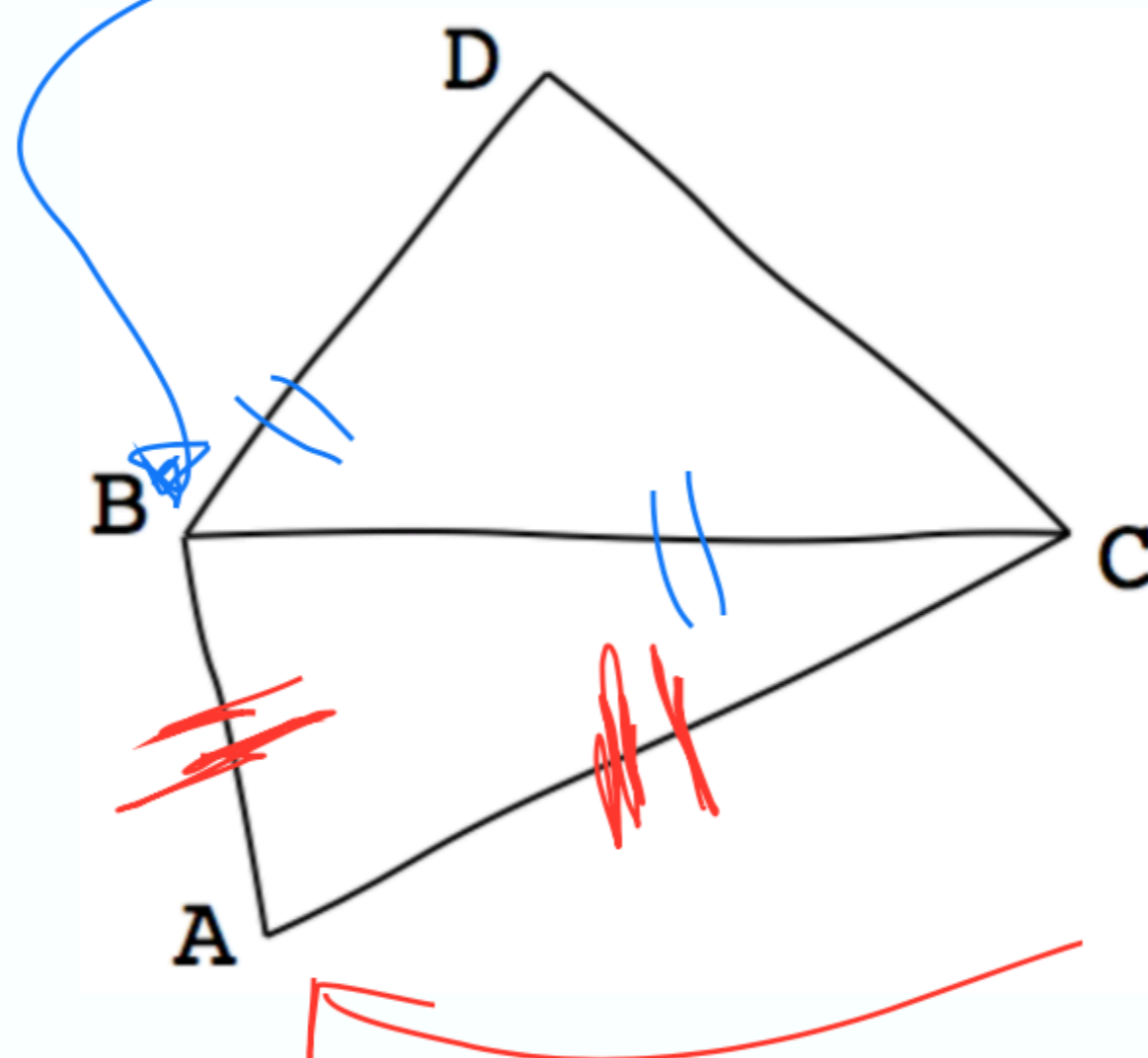
MNO est un triangle rectangle en ... 4 M

Diapo 4 :

Coder correctement la figure à main levée pour dire que :

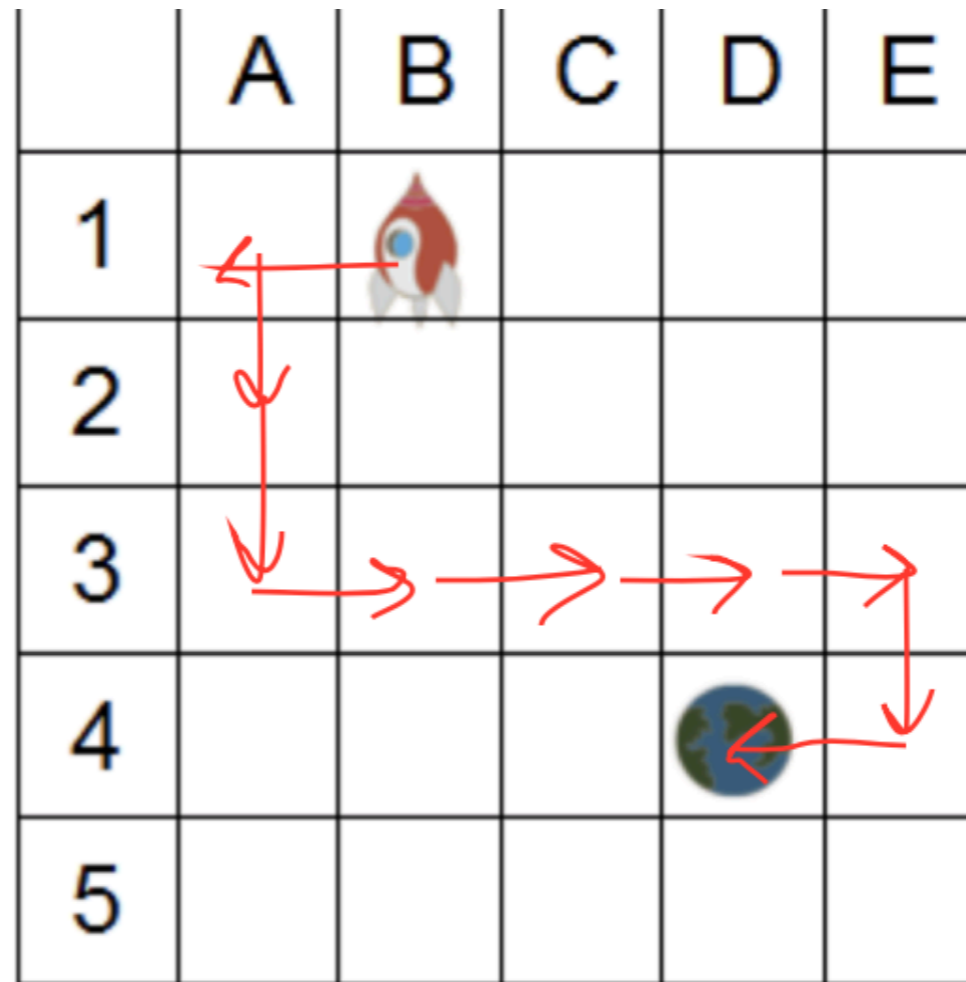
ABC est isocèle en A

BCD est isocèle en B



isocèle en A

Diapo 5



La fusée doit se rendre sur la planète.

Quel codage correspond à ce déplacement ?

A ↓ ↓ → → → ↓

B → ↓ ← ↓ ↓ →

C ← ↓ ↓ → → → → ↓ ←

D → → → ↓ ↓ ← ← ↓

Série 2

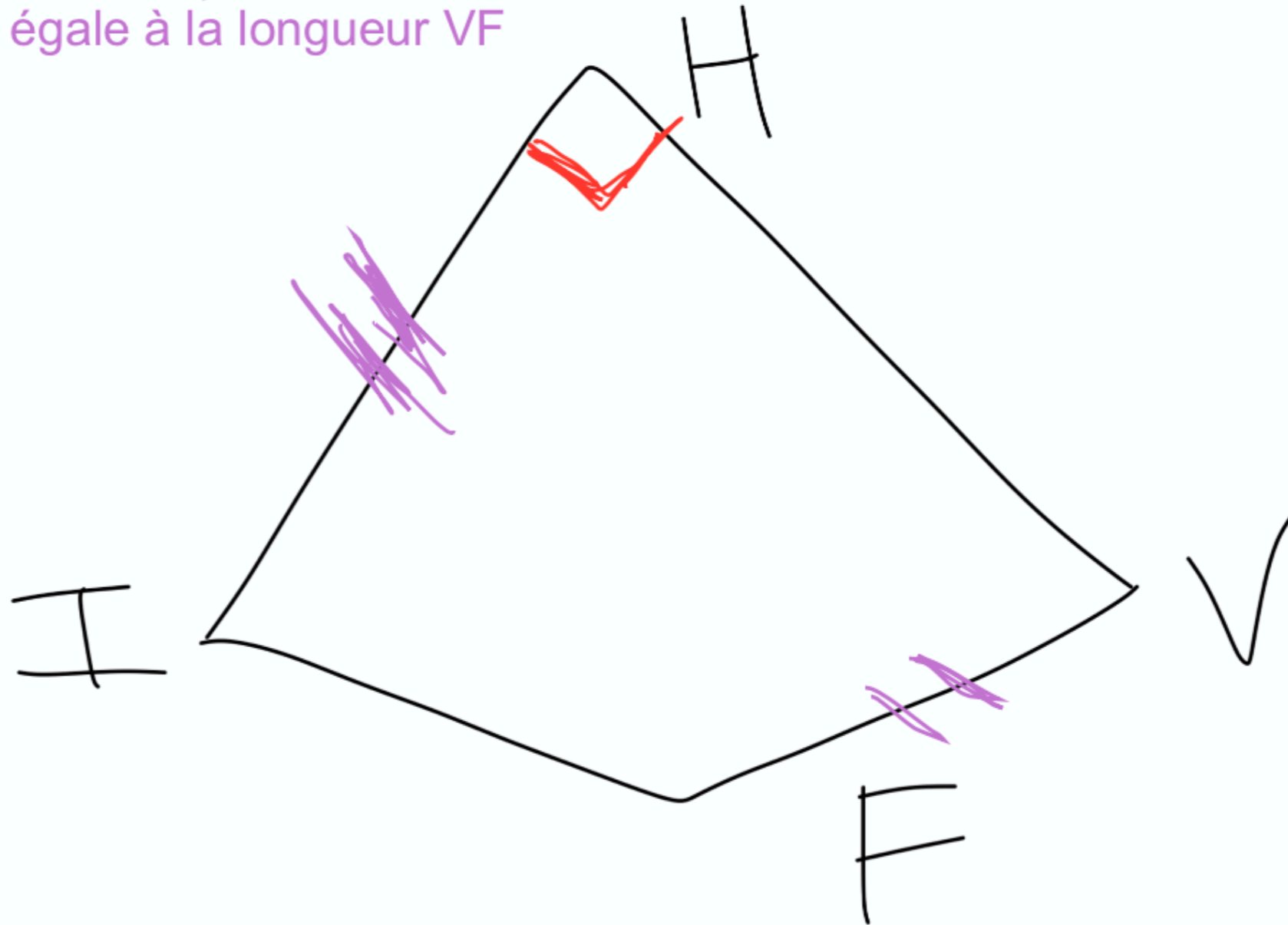
Diapo 1 :

Coder la figure

la droite (IH) est perpendiculaire
à la droite (HV)

$IH = VF$ et $(IH) \perp (HV)$

la longueur IH est égale à la longueur VF

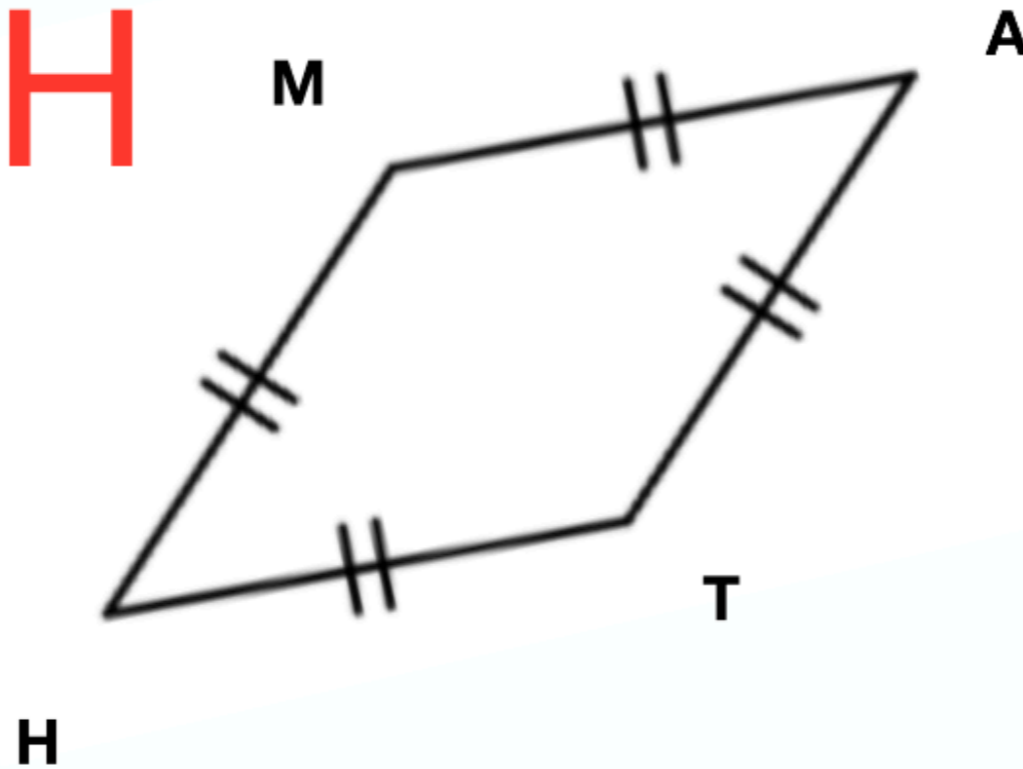


Diapo 2 :

Nommer et donner la nature du polygone

un losange

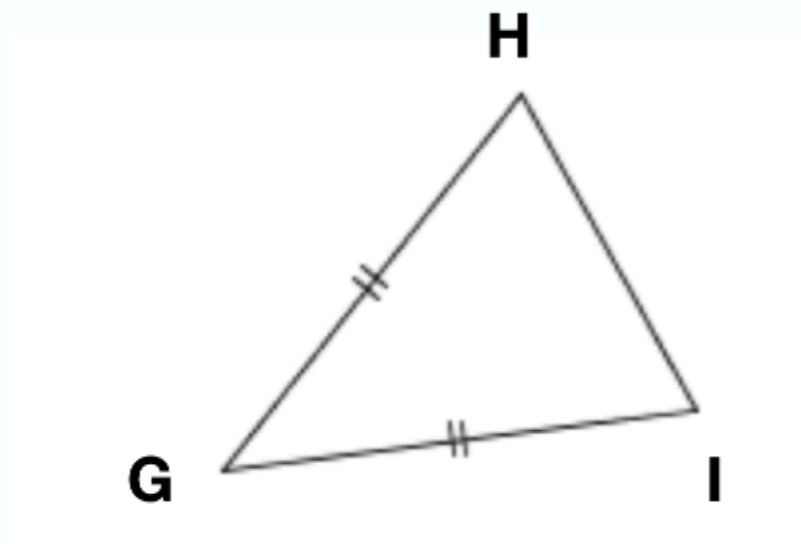
MATH



MATH est un losange

Diapo 3 :

Compléter



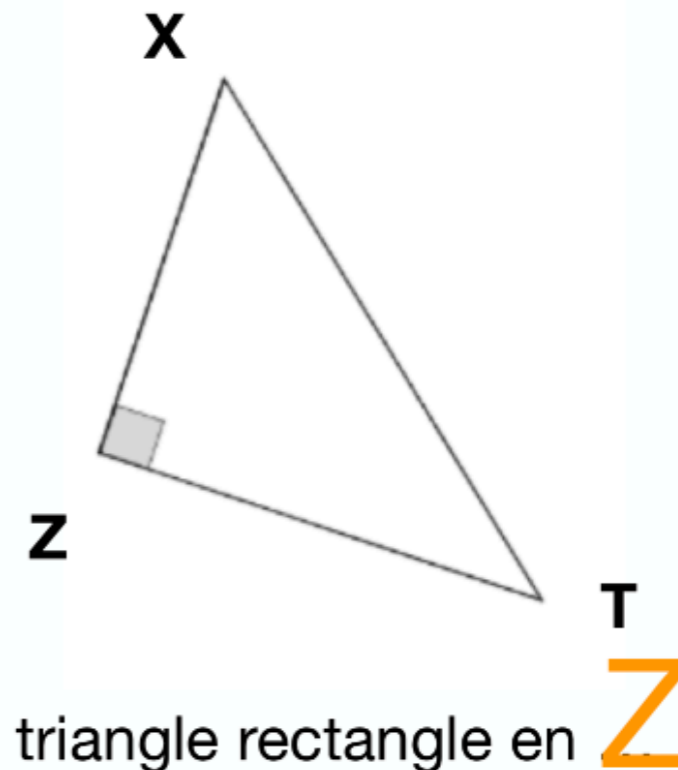
La base du triangle isocèle est ...

[HI]

Le sommet principal du triangle isocèle est ..

G

GHI est un triangle isocèle en G



XZT

.... est un triangle rectangle en

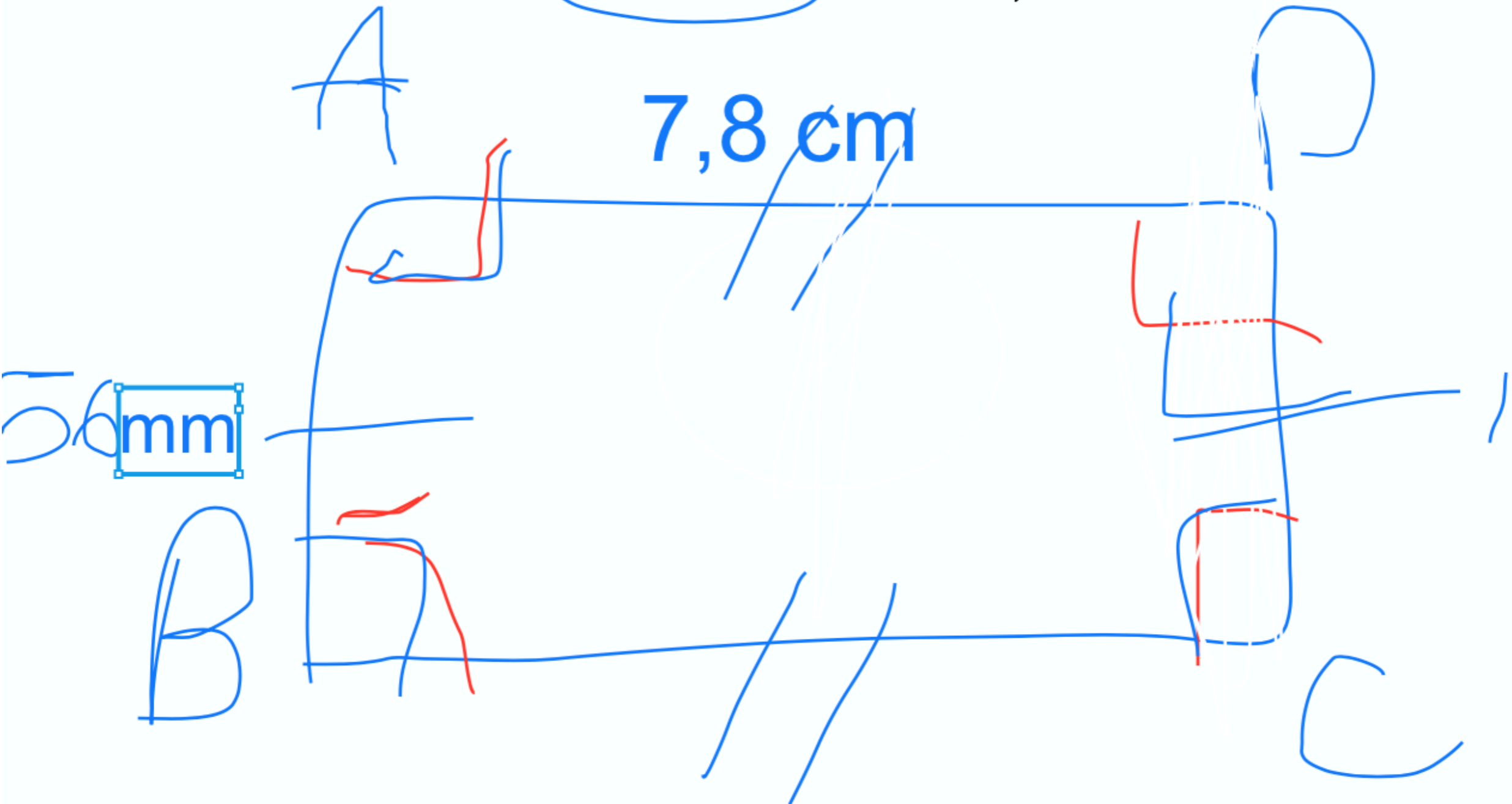
Z

Diapo 4 :

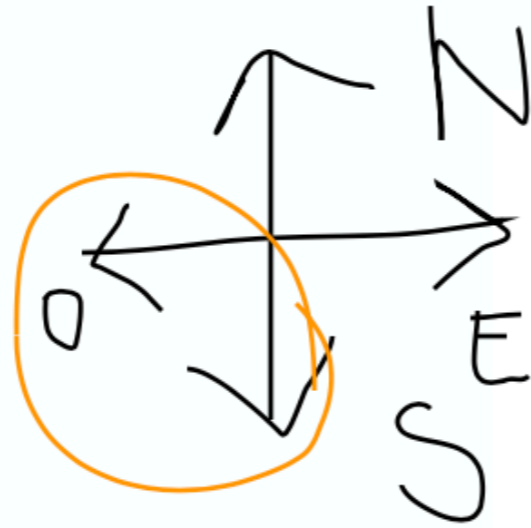
Tracer le schéma à main levée

ABCD est un rectangle tel que :

AB=56mm et AD=7,8cm



Diapo 5


















Écrire un codage qui permet à l'étoile d'aller manger le donuts.



Écrire un codage qui permet à La fusée de retrouver sur terre .



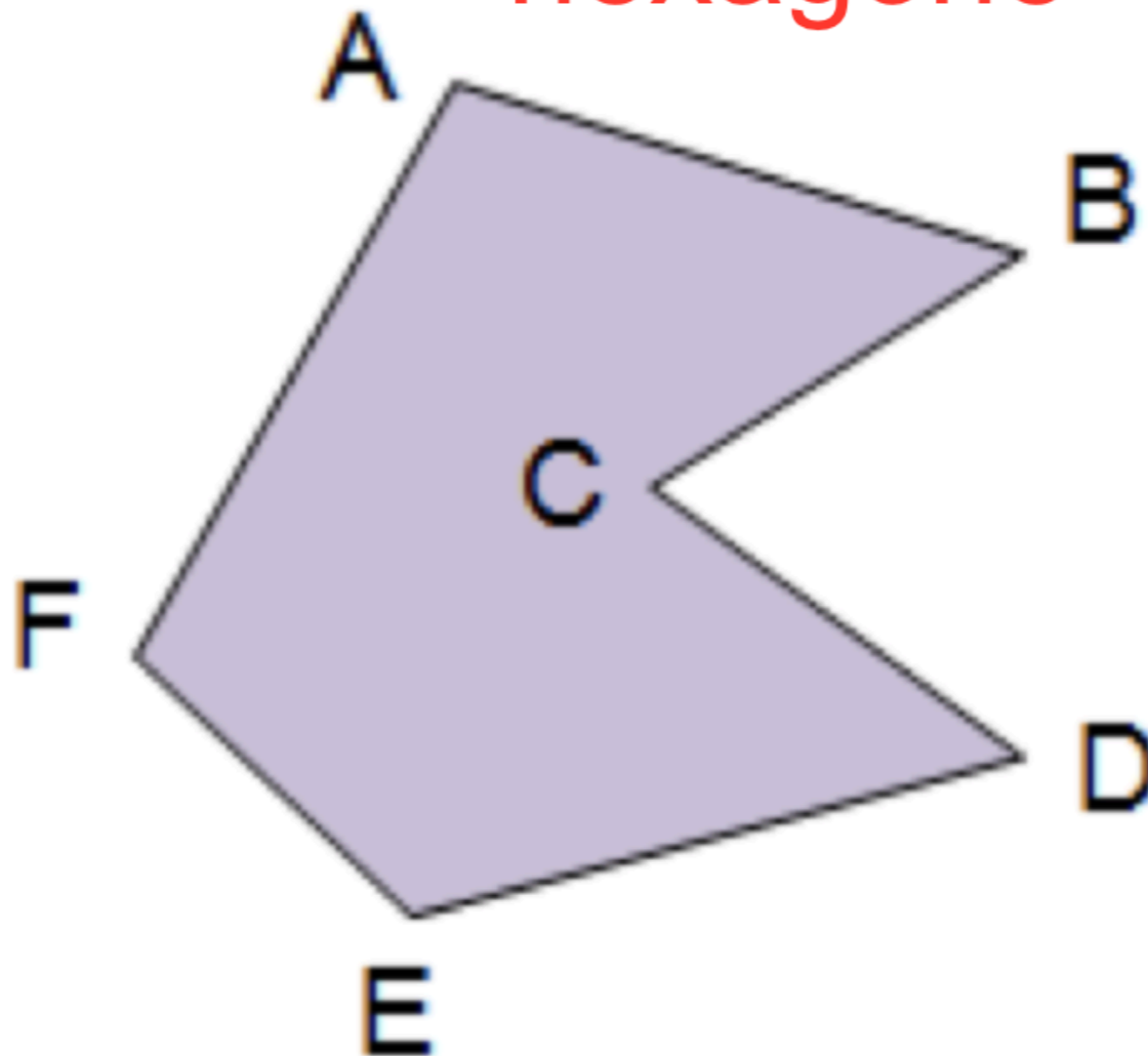
				
				
				
				
				
				
				
				
		Départ		

Série 3

Diapo 1 :

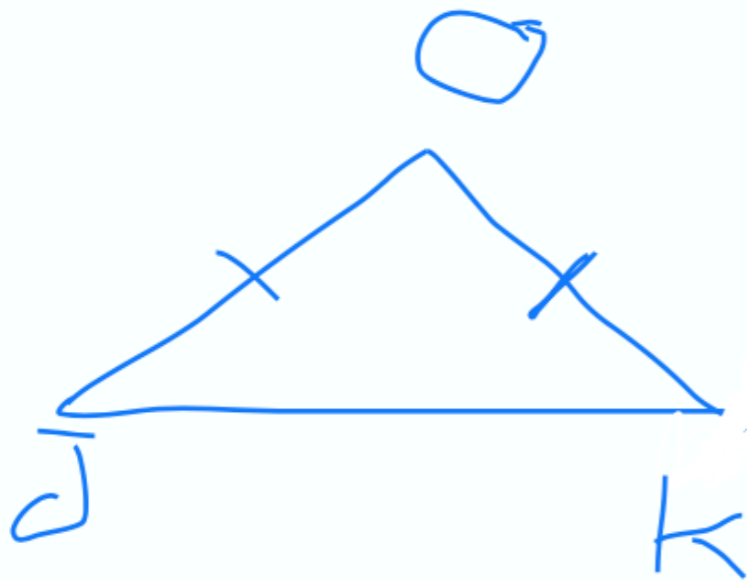
Nommer et donner la nature du polygone

ABCDEF est un hexagone

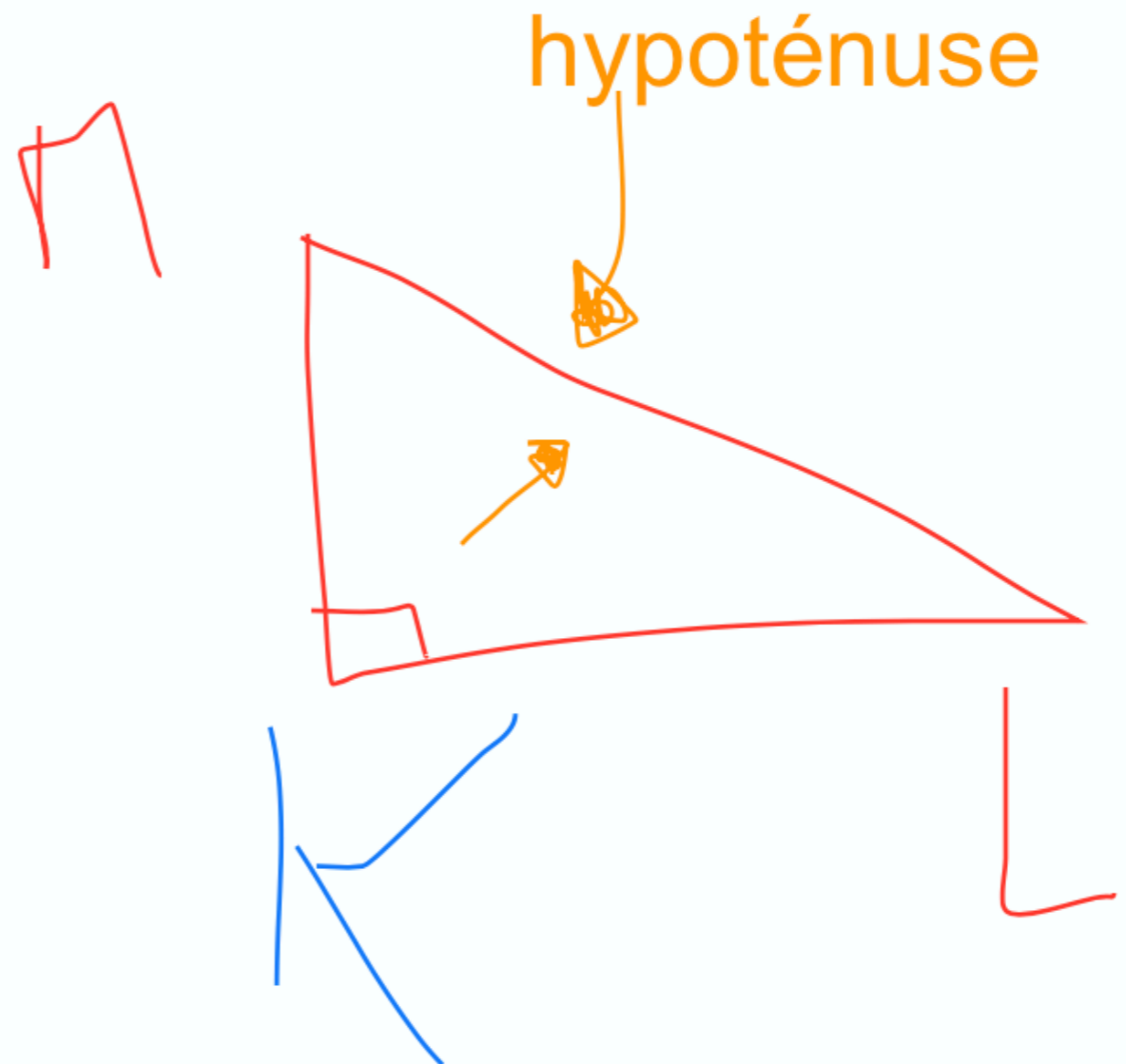


Diapo 2 :

Tracer à main levée un triangle JKO
isocèle en O



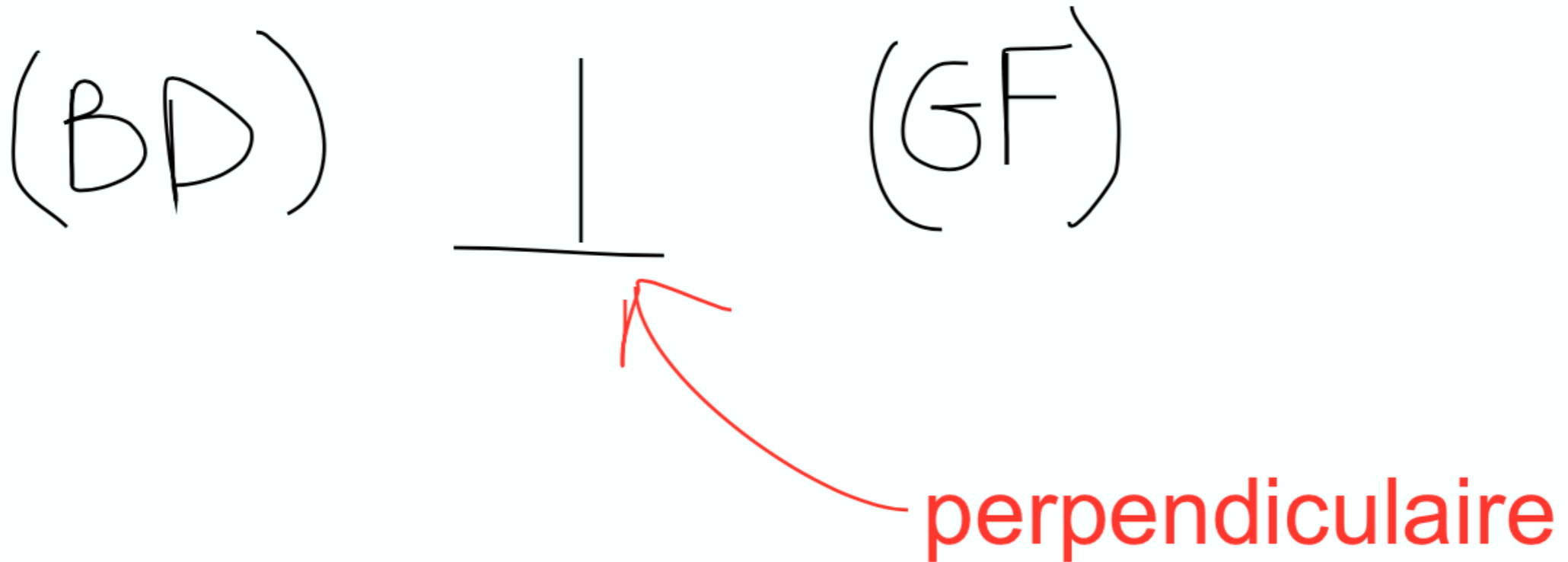
Tracer à main levée un triangle MLK
rectangle en K



Diapo 3 :

Écrire en mathématiques :

La droite BD est perpendiculaire à la droite GF.



QUI EST-CE ?

Diapo 5

Que fait ce script ?

il trace un carré de côté 100 pas
ou 100 pixels

Comment raccourcir ce script ?
boucle

répéter 4 fois

attendre 1 seconde
avancer de 100
tourner à gauche de 90°

```
quand espace est pressé
cacher
effacer tout
choisir la couleur pour le stylo
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
attendre 1 secondes
avancer de 100
tourner de 90 degrés
attendre 1 secondes
avancer de 100
tourner de 90 degrés
attendre 1 secondes
avancer de 100
tourner de 90 degrés
relever le stylo
```

```
quand flag pressé
cacher
effacer tout
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 4 fois
  avancer de 100
  tourner de 90 degrés
  attendre 1 secondes
relever le stylo
```

Script une fois « raccourci » ->