

DNB - révisions algorithmique 2

La variable = calculs et tests

Flash série 1 :

[flash série 1](#)

Exercice 1 : (niveau bleu)

Voici deux scripts :

1) Les tester plusieurs fois en prenant le même nombre de départ. **Que remarque-t-on ?**

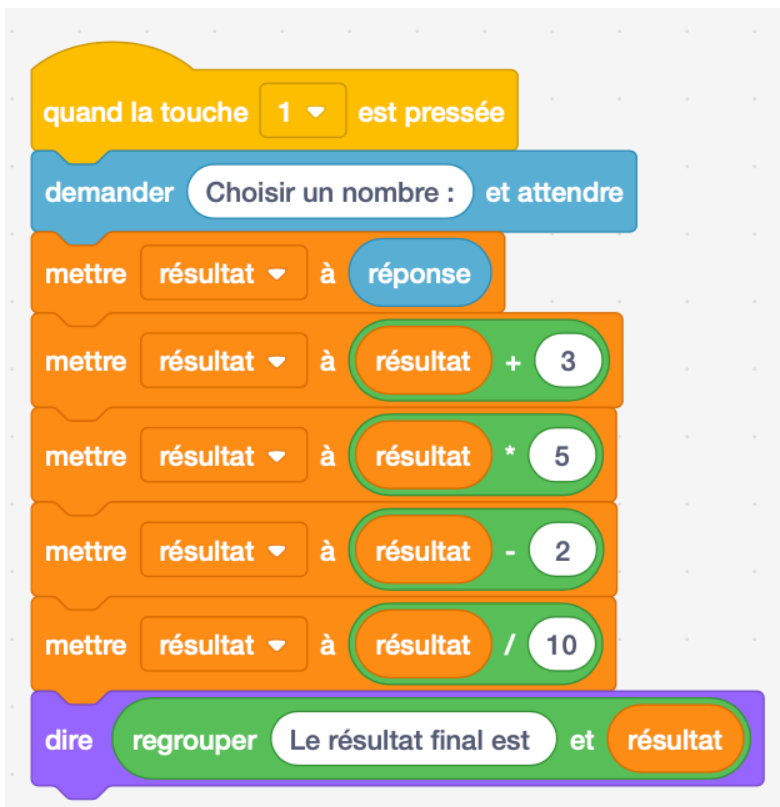
2) Dans quel ordre s'est fait l'empilement des blocs dans le script n°2.

3) Compléter le programme de calcul associé :

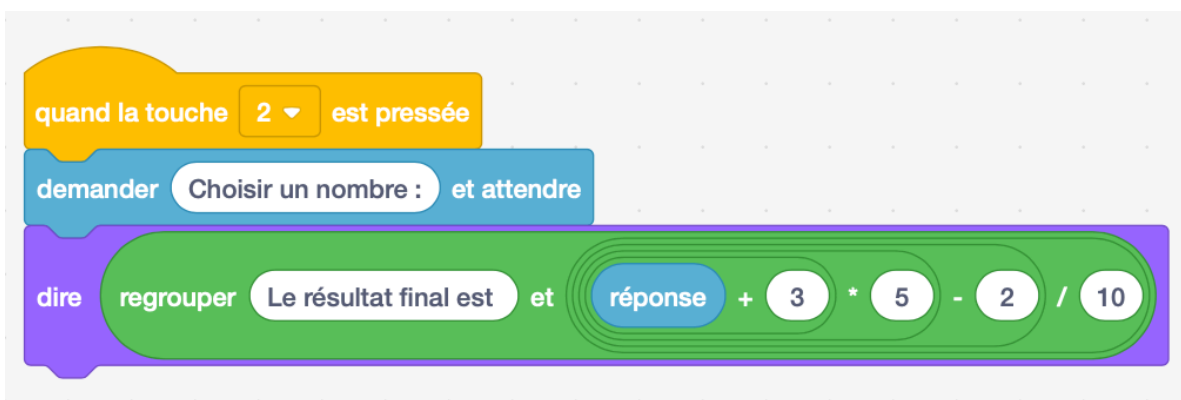
* Choisir un nombre

* ...

* ...



Script 1: When button 1 is pressed, ask for a number, store it in 'réponse', then perform a series of calculations: add 3, multiply by 5, subtract 2, and divide by 10. Finally, say 'Le résultat final est' followed by the value of 'résultat'.



Script 2: When button 2 is pressed, ask for a number, then say 'Le résultat final est' followed by the expression: 'réponse + 3 * 5 - 2 / 10'.

Exercice 2 :

Le script 1 effectue un certain programme de calcul.



1) Traduire ce programme par une expression littérale en notant x le nombre choisi.

2) Compléter le second script pour qu'il effectue le même programme de calcul, **mais en utilisant uniquement la variable "réponse"**. On fera attention à l'ordre d'emboîtement des blocs opérateurs verts.

[lien pour faire la question 2](#)

Exercice 3 :

Le script 2 effectue un certain programme de calcul.



Question : Compléter le 1er script pour qu'il effectue le même programme de calcul, mais **en décomposant les étapes**.

[lien pour faire la question](#)

Exercice 4 :

Voici **un programme de calcul** :

- * Choisir un nombre
- * Ajouter 5
- * Multiplier par 3
- * Soustraire 4
- * Multiplier par 10
- * Soustraire le nombre de départ

Compléter les deux scripts pour qu'ils effectuent le programme de calcul, l'un avec une variable intermédiaire, l'autre en utilisant uniquement "réponse".

[lien pour faire l'exercice](#)

Exercice 5 : (pas à faire encore)

[lien pour faire l'exercice](#)

Après avoir réalisé l'exercice sur scratch, démontrer votre conjecture

Flash série 2 :

[flash série 2](#)