

DNB - révisions algorithmique

La variable = outil de stockage (boite)

Défi 1 : Réaliser un script qui **trace** un rectangle. La longueur et la largeur seront **demandées** à l'utilisateur.

[Démarrer sur Scratch en ligne](#)

Défi 2 : Réaliser un script qui **demande** la longueur et la largeur d'un rectangle, puis **affiche** l'aire et le périmètre de ce rectangle.

[Démarrer sur Scratch en ligne](#)

Défi 3 :

Ecrire un programme qui **demande** un prix (en €) et un taux de réduction (en %), puis **affiche** le prix après réduction.

[Démarrer sur Scratch en ligne](#)

Défi 4 :

Tom part souvent en randonnée à vélo. Il se demande combien de tours de roue il effectue à chaque sortie.

Ecrire un programme qui **demande** le diamètre des roues (en cm) et la distance parcourue (en km), puis **affiche** le nombre de tours de roue effectué.

[Démarrer sur Scratch en ligne](#)