

c) Utilisation de la valeur de la vitesse

- Calcul d'une distance

La connaissance de la **vitesse** v d'un objet et de la **durée** t de son parcours permet de calculer la **distance** d parcourue :

$$d = v * t$$

en mètre (m) ←

en mètre par seconde (m/s) ←

en seconde (s) ←

- Calcul d'une durée

La connaissance de la **vitesse** v d'un objet et de la **distance** d parcourue permet de calculer la **durée** t du parcours :

$$t = \frac{d}{v}$$

en seconde (s) ←

en mètre (m) →

en mètre par seconde (m/s) →

4- Les mouvements

- On décrit le mouvement d'un objet en indiquant sa **trajectoire** et l'**évolution de sa vitesse**.

- Le mouvement d'un objet est :

- **accélééré** si la valeur de sa vitesse **augmente**.
- **décélééré** ou **ralenti** si la valeur de sa vitesse **diminue**.
- **uniforme** si la valeur de sa vitesse est **constante**.

- Les positions d'un objet au cours de son mouvement peuvent être repérées par des points. Sur les schémas ci-dessous, la même durée s'écoule entre deux positions successives.

Mouvement accéléré



Mouvement décélééré ou ralenti



Mouvement uniforme

