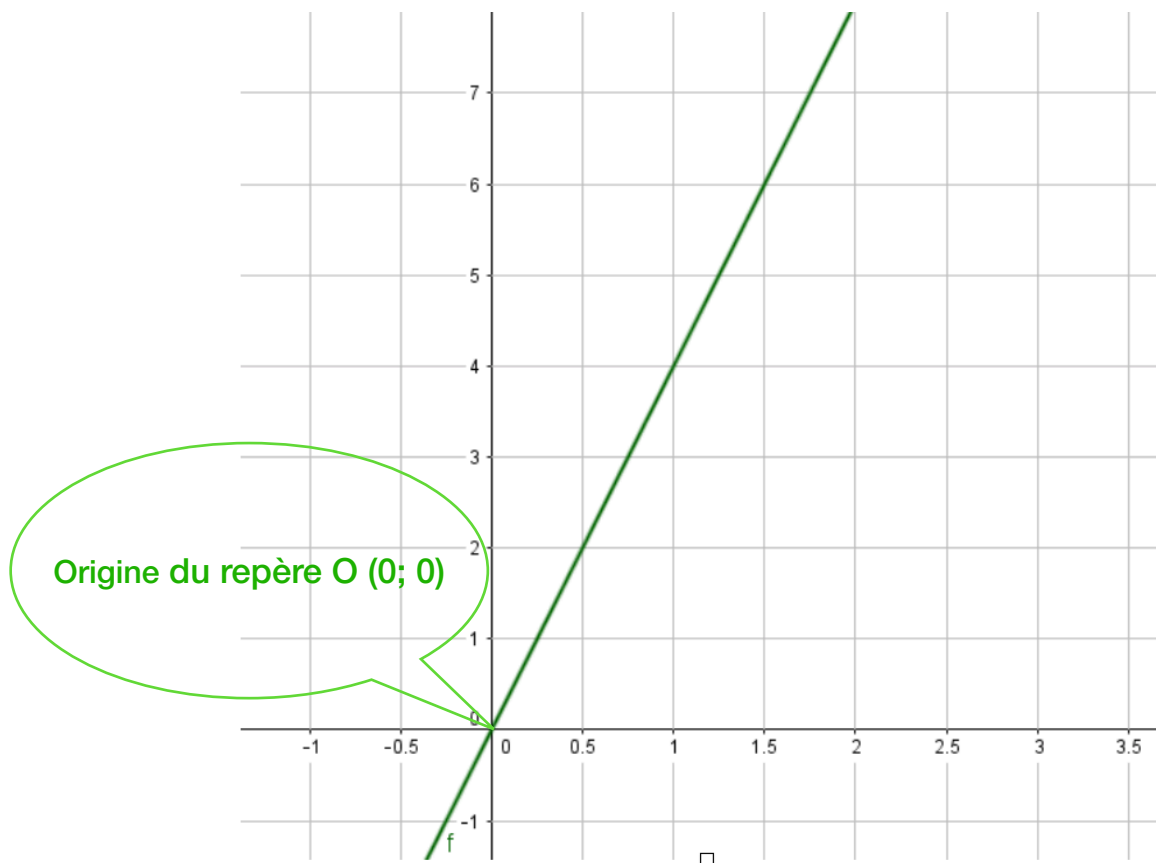


## Comment représenter une fonction linéaire ?

Exemple du périmètre du carré :

Si le côté du carré est égal à 1 alors le périmètre est égal à 4, la représentation graphique passe donc par le point de coordonnées ( 1 ; 4 ), on obtient :



### Propriété:

La représentation graphique d'une fonction linéaire est une droite qui passe par l'origine du repère.

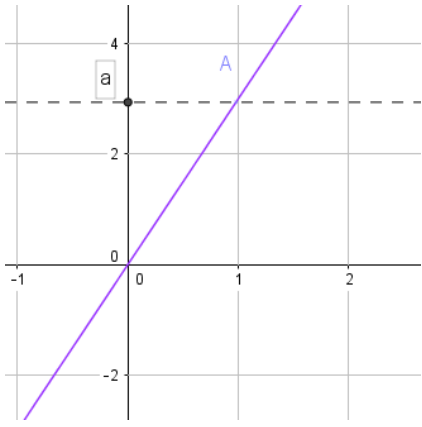
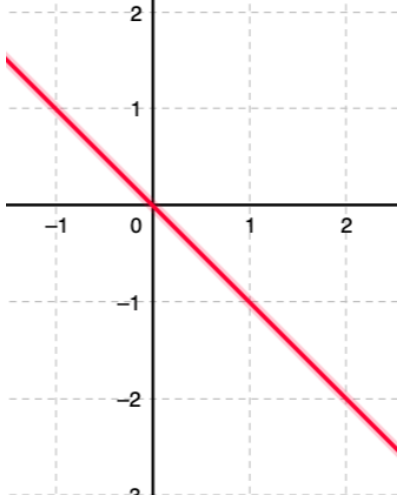
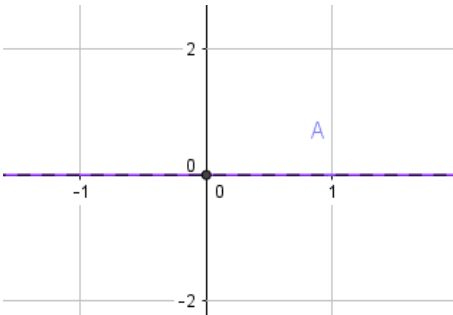
Remarque 1 :

Les points de la droite ont pour coordonnées :  $(x ; ax)$

$f(0) = a \times 0 = 0$  donc la droite passe par le point O de coordonnées  $(0 ; 0)$ . ORIGINE DU REPÈRE

$f(1) = a \times 1 = a$  donc la droite passe par le point A de coordonnées  $(1 ; a)$ .

Remarque 2 :

Si $a$ est positif	Si $a$ est négatif	Si $a = 0$
Alors la droite "monte"	Alors la droite "descend".	Alors la droite est confondue avec l'axe des abscisses
		

**Je dois savoir :**

- Identifier une fonction linéaire / une situation de proportionnalité à partir d'un graphique

**@ capsule vidéo à regarder : leçon 327** situation de proportionnalité et représentation graphique

**Je dois savoir :**

- Tracer la représentation graphique d'une fonction linéaire